



**Forever Entertainment SA**

# **Forever Entertainment SA**

Webinarium dla inwestorów  
20 marca 2026, godz. 12:00



# Spis treści

1. Kluczowe informacje

2. Wyniki 2025

3. Plany na najbliższą przyszłość

4. Połączenie z MegaPixel Studio SA - podsumowanie



# KLUCZOWE INFORMACJE — FILARY DZIAŁALNOŚCI



## Największe tytuły

Donkey Kong Country Returns HD  
Donkey Kong Country Returns HD NS2  
(patch)

The House Of The Dead: Remake  
The House Of The Dead 2: Remake

FRONT MISSION 1st: REMAKE  
Front Mission 2: Remake  
Front Mission 3: Remake

Panzer Dragon: Remake  
Panzer Dragoon Zwei: Remake\*

Green Hell  
Thief Simulator

\* W pipeline wydawniczym na 2026

# KLUCZOWE INFORMACJE— PLATFORMY



# KLUCZOWE INFORMACJE— POTENCJAŁ WZROSTU

**Filar 1 — Work for hire –  
kontynuacja i rozwój**

**Filar 2 — Pozyskiwanie  
atrakcyjnych IP do  
produkcji remake'ów jak i  
całkowicie nowych  
produkcji opartych na  
znanych IP**

**Filar 3 — Publishing – w  
tym współpraca z  
deweloperami indie**



# WYNIKI — TRENDY

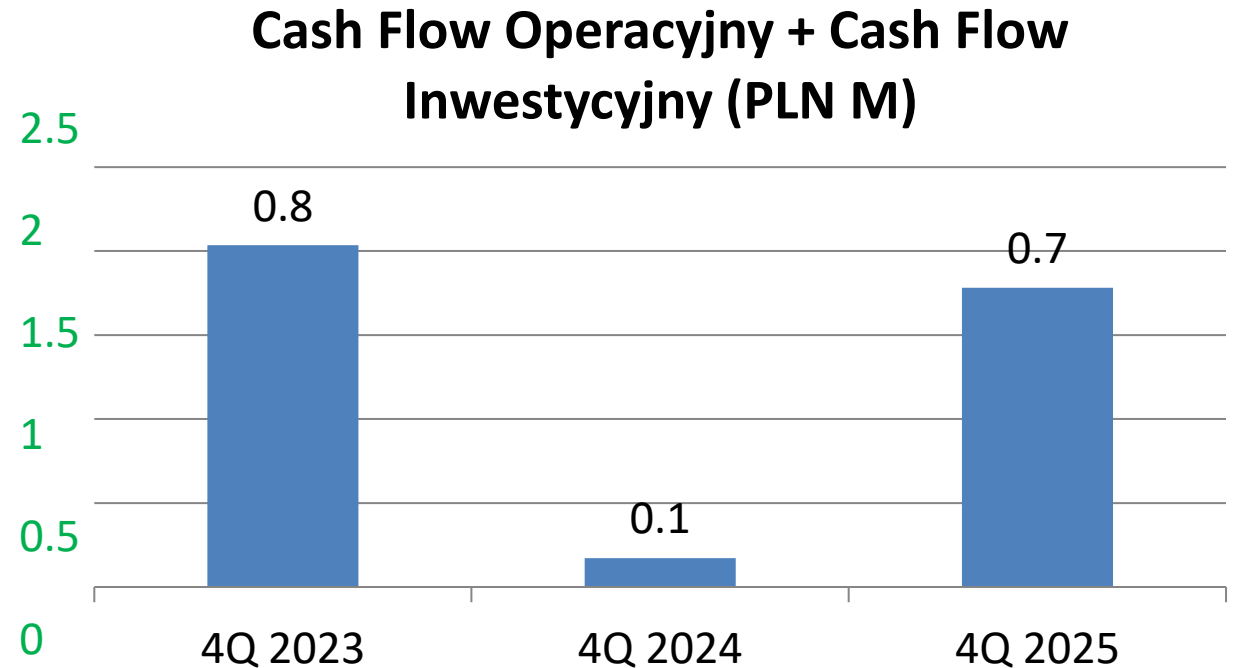
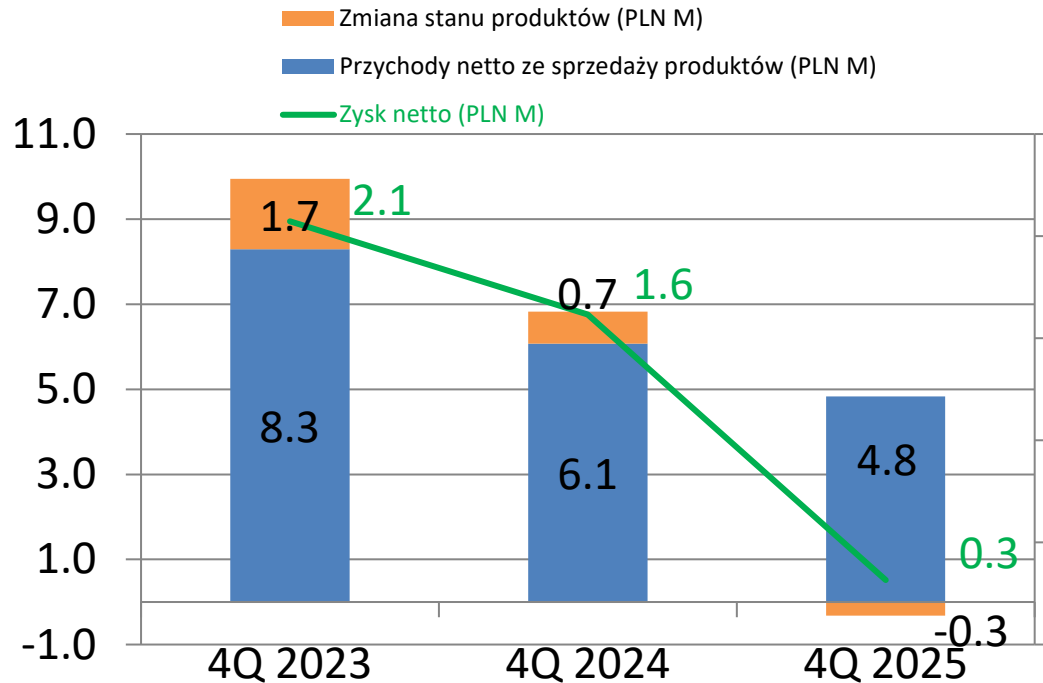
**Rosnący udział "work for hire" w przychodach - Dywersyfikacja modelu biznesowego**

**Wzrost rocznego wyniku netto i rentowności**

**Znaczna poprawa przepływów pieniężnych**



# WYNIKI — 4Q 2025 VS 4Q 2024 I 4Q 2023

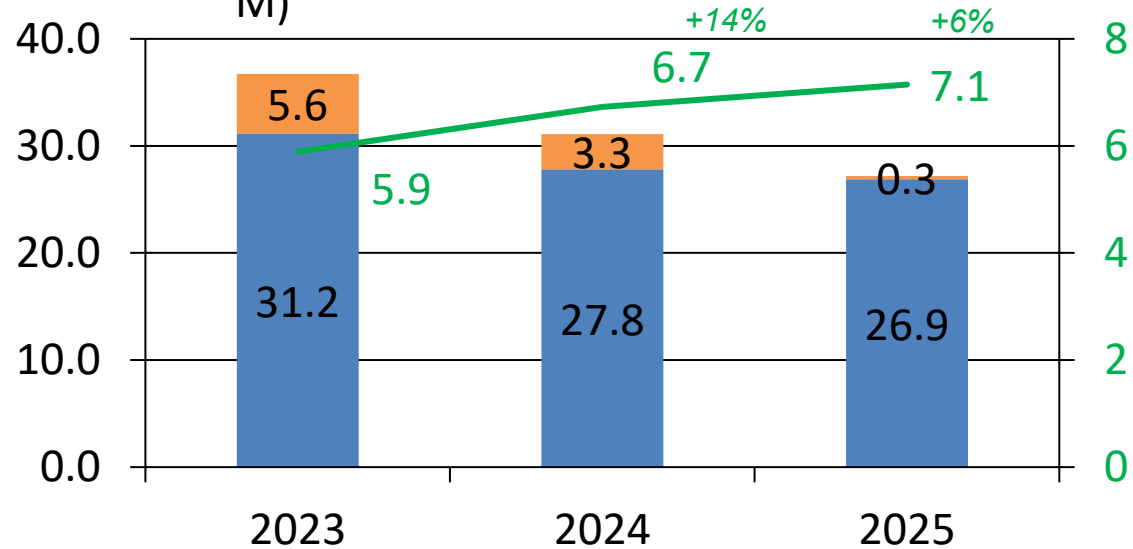


**Wynik netto 4Q 2025 pod presją kategorii zmiany stanu produktów i specyfiki rozliczeń prac work for hire. Poprawa r/r zdolności generowania gotówki**

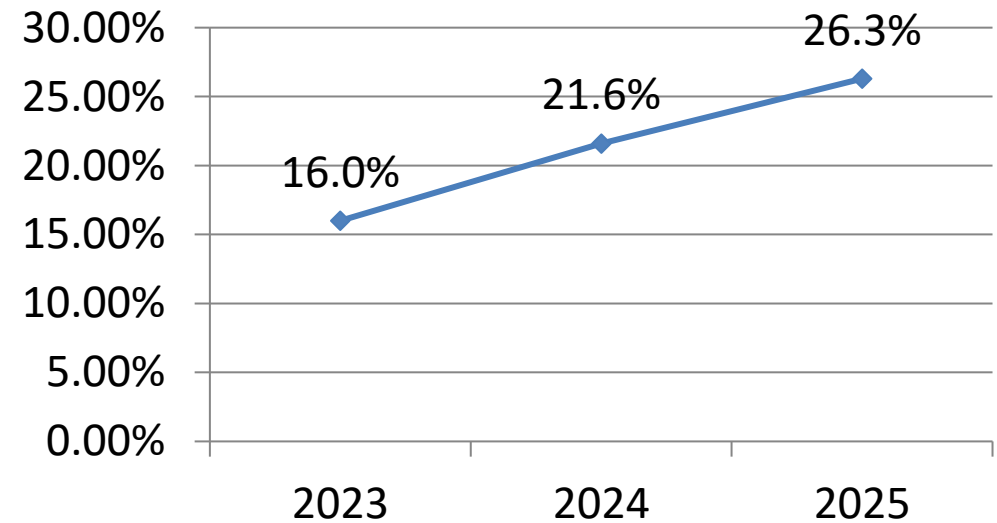
# WYNIKI – PRZYCHODY I ZYSK NETTO

■ Zmiana stanu produktów (PLN M)

■ Przychody netto ze sprzedaży produktów (PLN M)



◆ Rentowność netto (%)



**Pomimo spadku przychodów (w szczególności zmiany stanu produktów): wzrost zysku netto**

**Konsekwentny wzrost rentowności netto**



# PLANY NA PRZYSZŁOŚĆ — WORK FOR HIRE

**Kolejne projekty w formule Work for Hire**



# PLANY NA PRZYSZŁOŚĆ — REMAKE'I

## Roadmapa (remake)

- Panzer Dragon Zwei: Remake (publishing) (Nintendo Switch, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series S/X, PC – Steam i GOG) - 2026
- Pozyskanie kolejnych IP do remake'ów jak i całkowicie nowych produkcji opartych na tym IP

**Remake'i jako drugi filar dalszego wzrostu**



# PLANY NA PRZYSZŁOŚĆ — PUBLISHING

## Roadmapa (publishing)

- Tower Dominion (Nintendo Switch, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series S/X)
- Eyes Of The ElderWood (Nintendo Switch, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series S/X, PC – Steam i GOG)
- Green Hell (Nintendo Switch 2)
- Pozyskanie kolejnych IP

**Publishing jako trzeci filar dalszego wzrostu**



# POŁĄCZENIE Z MEGAPIXEL STUDIO SA

## NWZA

Nadzwyczajne Walne Zgromadzenia spółek Forever Entertainment SA oraz Megapixel Studio SA dniu 9 lutego 2026r powzięły uchwały o połączeniu spółek w kształcie zaproponowanym w Planie Połączenia opublikowanym 30 września 2025

## Rejestracja połączenia

Połączenie zostało zarejestrowane w Sądzie w dniu 27 lutego 2026

## Wprowadzenie akcji połączeniowych do obrotu na rynku NewConnect

Akcje serii Q (połączeniowe) zostaną wprowadzone do obrotu po podjęciu przez ZWZA uchwały o podziale zysku za 2025 – zrównanie prawem do dywidendy z pozostałymi seriami akcji

**Planowane wprowadzenie akcji połączeniowych do obrotu po podjęciu przez ZWZA uchwały o podziale zysku za 2025**



# Dziękujemy za uwagę!

Zapraszamy do kontaktu z IR

## Kontakt i linki

**IR:** [relacjeinwestorskie.forever-entertainment.com](mailto:relacjeinwestorskie.forever-entertainment.com)

**LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/company/forever-entertainment-s-a/>

**X (Twitter):** [@ForeverEnt\\_IR](https://twitter.com/ForeverEnt_IR)

**Facebook:** [@ForeverEntIR](https://www.facebook.com/ForeverEntIR)