



Forever Entertainment SA

Plan na 2024 rok

GDYNIA, 12 MARCA 2024

SEGMENTY DZIAŁALNOŚCI FE

PUBLISHING*

GRY REMAKE

44%

52%

>100 MLN PLN PRZYCHODÓW

za lata 2020-2023

* zawiera porting



GŁÓWNY KIERUNEK ROZWOJU

FORMY WSPÓŁPRACY Z IP OWNERS

GRY
REMAKE

TWORZENIE
NOWYCH GIER
W OPARCIU O ZNANE IP

NOWE FORMY
WSPÓŁPRACY,
W TYM USŁUGI

FUNDAMENTY ROZWOJU SEGMENTU

- *doświadczenie we współpracy z wymagającymi partnerami*
- *stabilne zespoły produkcyjne, w tym kluczowe osoby*
- *ciągłe doskonalenie organizacji, procesów produkcyjnych i technologii*



PLUSY I MINUSY WSPÓŁPRACY Z IP OWNERS

PLUSY

- ograniczenie ryzyka związanego z wprowadzeniem nowego IP
- baza wiernych fanów IP
- finansowanie projektów
- stabilne wyniki finansowe

MINUSY

- embargo informacyjne do rozpoczęcia kampanii marketingowej
- konieczność bieżących uzgodnień wielu elementów produkcji, w tym ustalania terminów ich premier

Wyciągnęliśmy wnioski z dotychczas popełnionych błędów i uwzględniamy je przy wyborze nowych projektów do realizacji. Nowe projekty są realizowane w modelu biznesowym, który minimalizuje ryzyko naszej działalności.



**PREMIERY
PLANOWANE
NA 2024**





FRONT MISSION 1st



FRONT MISSION 1ST: Remake





FRONT MISSION 1st

FRONT MISSION 1ST: Remake
CONTENT UPDATE / LOCAL MULTIPLAYER



front mission 3



FRONT MISSION 3: Remake
PREMIERA 2024





NIGHT SLASHERS

REMAKE T.M.



NIGHT SLASHERS: Remake



PS4 PS5 0 X/S

© Zenit Management

RISE ETERNA WAR



RISE ETERNA WAR



II SHADOWGATE



SHADOWGATE II



MAGICAL DROP

マジカルドロップ

VI



MAGICAL DROP 6



PS4 PS5



X/S



THIEF SIMULATOR 2





HAUNTED
MEMORIES
THE RETURN



**HUNTED MEMORIES:
THE RETURN**





UNABLES





Hero's



Hour

HERO'S HOUR

ROGUE REALMS



HERO'S HOUR





OVERBOSS



REMAKE_1

REMAKE_2



GRY REMAKE PRZED MARKETINGIEM

TYTUŁ_1

TYTUŁ_2



TYTUŁY NIEUJAWNIONE

PODSUMOWANIE PLANÓW 2024

UNABLES

FRONT
MISSION 1ST:
Remake
MOBILE / DLC

RISE
ETERNA
WAR

THIEF
SIMULATOR 2

HUNTED
MEORIES:
THE RETURN

HERO'S
HOUR

FRONT
MISSION 3:
Remake

MAGICAL
DROP 6

REMAKE_1

TYTUŁ_1

OVERBOSS

NIGHT
SLASHERS:
Remake

SHADOWGATE II

REMAKE_2

TYTUŁ_2



**FOREVER
ENTERTAINMENT
VS.
RYNEK 2024**

SYTUACJA NA RYNKU GAMEDEV JEST TRUDNA - duża ilość gier zalewa wszystkie platformy. Ostatnie premiery zarówno krajowe jak i zagraniczne, dużych jak i mniejszych tytułów w większości nie spełniły pokładanych w nich nadziei. Głównym powodem są wysokie koszty produkcji. W związku z tym rynek poszukuje partnerów, którzy potrafią wyprodukować gry na rozsądnym poziomie kosztów.

UTRZYMUJEMY STABILNE PRZYCHODY I ZYSKI ZA OSTATNIE 2 LATA pomimo trudnego otoczenia. Uważamy, że obrany przez nas kierunek rozwoju jest bardziej przewidywalny i mniej ryzykowny niż produkcja gier własnych.

KUMULACJA NAGROMADZONYCH PREMIER pozwala spółce liczyć na istotne zwiększenie zarówno przychodów jak i zysków w 2024 roku.




Forever Entertainment SA

PERSPEKTYWY ROZWOJU



**Ogłoszenie strategii Spółki
wraz z ujawnieniem Tytułu_1**



Czekamy z niecierpliwością na kolejną generację konsoli od Nintendo.

Planujemy rozwój działalności dzięki wykorzystaniu zdobytego doświadczenia, możliwościom pozyskiwania kolejnych atrakcyjnych IP i różnorodnych form wykorzystywania tych IP, które przedstawiono w niniejszej prezentacji.



SESJA

Q&A



**DZIĘKUJĘ
ZA UWAGĘ**



ZASTRZEŻENIE

Niniejsze opracowanie zostało przygotowane przez **Forever Entertainment S.A.** („**Spółka**”, „**FESA**”) i zostało sporządzone wyłącznie w celach informacyjnych i nie ma na celu nakłaniania do nabycia lub zbycia jakichkolwiek instrumentów finansowych. Opracowanie nie zawiera kompletnej ani całościowej analizy finansowej **Spółki**, jak również nie przedstawia jej pozycji i perspektyw w kompletny, ani w całościowy sposób. Zostały w nim wykorzystane źródła informacji, które **Spółka** uznaje za wiarygodne i dokładne, jednak nie ma gwarancji, że są one wyczerpujące i w pełni odzwierciedlają stan faktyczny.

Opracowanie może zawierać stwierdzenia dotyczące przyszłości, jednak nie mogą być one odbierane jako prognozy, a zwłaszcza dotyczące przyszłych wyników **Spółki**. Opracowanie może zawierać stwierdzenia dotyczące przyszłości, które stanowią ryzyko inwestycyjne lub źródło niepewności i mogą istotnie różnić się od faktycznych rezultatów. **Forever Entertainment S.A.** nie ponosi odpowiedzialności za efekty decyzji, które zostały podjęte na podstawie powyższego opracowania. Opracowania nie należy traktować jako źródła wiedzy wystarczającej do podjęcia decyzji inwestycyjnej. Odpowiedzialność za sposób wykorzystania informacji zawartych w opracowaniu spoczywa wyłącznie na korzystającym z opracowania. Opracowanie podlega ochronie wynikającej z ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Powielanie, publikowanie lub jego rozpowszechnianie wymaga pisemnej zgody **Forever Entertainment S.A.**.

Spółka, jej członkowie kierownictwa, doradcy i przedstawiciele takich osób nie ponoszą żadnej odpowiedzialności z jakiegokolwiek powodu wynikającego z dowolnego wykorzystania niniejszego Opracowania. Ponadto, żadne informacje zawarte w Opracowaniu nie stanowią zobowiązania ani oświadczenia ze strony **Spółki**, jej kierownictwa, doradców lub przedstawicieli takich osób. Stwierdzenia zawarte w Opracowaniu wyrażają stanowisko **Spółki** na dzień sporządzenia Opracowania. Nie muszą być prawdziwe dla kolejnych okresów. **Spółka** nie podejmuje żadnego zobowiązania do publikowania korekt czy aktualizacji stwierdzeń zawartych w Opracowaniu w celu odzwierciedlenia zmian zaistniałych po dacie sporządzenia Opracowania.

